

Игра по пожарной безопасности «Знатоки»

Цель: Закрепить знания об элементарных правилах поведения во время пожара.

Материал: Игровой барабан с секторами, на которых изображены искорки (от 1 до 5), цифра 0, буквы П (сектор «Приз») , Б (сектор «Банкрот») и сектор +1. Доска – табло учета результатов игры. Карточки с ответами. Сюжетные картинки. Полоски бумаги с названиями призов. Поощрительные призы: поделки из природного материала, изготовленные детьми. Призы: детские книги, игрушки, конфеты.

Звучит аудиозапись веселой музыки. Входят дети.

Взаимодействие с родителями. Выучить песню или стихотворение о пожарной безопасности

Ведущий. Здравствуйте, дети! Сегодня мы проводим игру «Знатоки». Она будет проходить в три тура. В каждом туре могут принять участие три игрока. Сколько всего участников мы должны выбрать? (Девять.) Проведем отборочный тур. Попробуйте отгадать загадки. Если знаете ответ – поднимите руку. Тот, кто первым правильно назовет отгадку, становится участником игры.

Отборочный тур.

Ведущий. Он красив и ярко-красен, но могуч, горяч, опасен?

(огонь)

Маленький конек, вместо гривы – огонек?

(спички)

Мчится кран со стрелой на большой машине, чтоб смогла пожар любой погасить дружина?

(пожарная команда)

Заклубился дым угарный, гарью комната полна. Что пожарный надевает? Без чего никак нельзя?

(противогаз)

Выпал на пол уголек, деревянный пол зажег. Не смотри, не жди, не стой, а скорей залей...

(водой)

Рыжий зверь в печи сидит, он от злости ест дрова, целый час, а может два. Ты его рукой не тронь, искусает всю ладонь!

(огонь)

Висит – молчит, а перевернешь – шипит, и пена летит?

(огнетушитель)

Дремлют в домике девчонки – бурые шапчонки.

(спички)

Лезет в пламя напролом инвентарь пожарный...

(лом)

Ведущий. Вот и определились участники игры.

Правила игры.

- При ответе на вопрос нельзя подсказывать игрокам.
- Если участник ответил верно, он вновь вращает барабан. Ответив правильно на три вопроса, получает приз, а в игру вступает следующий участник.
- Если участник дал неверный ответ, ходит следующий игрок. Если стрелка игрового барабана указывает на сектор «Приз», участник должен выбрать: взять приз или продолжить игру.
- Если стрелка указывает на сектор «Банкрот», все очки, заработанные ранее, сгорают, и в игру вступает следующий игрок.
- Если стрелка игрового барабана укажет на сектор «Ноль», ходит следующий участник игры.
- Если стрелка игрового барабана указывает на сектор +1 искорка, к имеющимся уже очкам прибавляется еще одно.
- Каждый игрок должен самостоятельно сосчитать искорки, изображенные на данном секторе барабана (свои очки), и записать соответствующее число на табло.
- Победитель каждого тура определяется по количеству заработанных очков.

Первый тур.

К игровому барабану подходят трое детей, которые поочередно вращают барабан и отвечают на вопросы.

Можно ли находиться возле костра, если рядом есть родители? (можно)

Почему номер телефона спасателей такой короткий и простой? (чтобы легче запоминался)

Какого цвета огнетушитель? (красного)

Как называется профессия людей, борющихся с огнём? (пожарные)

Почему в старые времена пожар мог уничтожить целый город? (Раньше все дома строились из дерева, строили их близко друг к другу)

Чем можно тушить начинающийся пожар? (Пожар можно тушить огнетушителем, водой, песком, одеялом)

Почему опасно играть в доме со спичками и зажигалками? (Игры со спичками и зажигалками являются причиной пожара)

От чего бывают пожары? (Пожары возникают, если не соблюдаются правила пожарной безопасности: оставляются без присмотра включенными телевизор, утюг, газовая плита и т.д.; если играть со спичками, шалить с огнем)

Что ты должен сообщить, вызывая пожарных? (Необходимо сообщить свой точный адрес, фамилию, имя и что горит)

В конце каждого тура по количеству набранных очков выявляется победитель, который участвует в финальной игре. Остальные игроки получают поощрительные призы.

Второй и третий туры проходят аналогично первому. Вот примерные вопросы (вместо вопросов можно загадать детям загадки по пожарной безопасности):

Что надо делать, если в квартире много дыма? (Необходимо смочить водой одежду, покрыть голову мокрой салфеткой, дышать через намоченную ткань, продвигаться к выходу ползком.)

Что вы станете делать, если увидели, что нижние этажи дома охвачены пламенем? (Смочить свою одежду и все вокруг себя, ждать помощи ;нельзя пытаться выбежать из дома, если живешь на верхних этажах; пройдя два-три этажа, можно отравиться продуктами горения)

Почему во время пожара нельзя пользоваться лифтом? (Лифт во время пожара - настоящая дымовая труба, в которой легко задохнуться; кроме того, при пожаре он может отключиться)

Чем опасна печь в деревенском доме? (В деревне или на даче детям в отсутствие взрослых нельзя подходить к печке и открывать печную дверцу; от выскочившего уголька может загореться дом)

Может ли загореться искусственная елка? (Искусственная елка может загореться; правда, искусственная елка разгорается не так быстро, как настоящая, но зато горящая пластмасса выделяет ядовитые вещества)

Если огонь, прекращает быть управляемым, что это? (Пожар)

Что должен делать, каждый человек, если на нем горит одежда? (Человек должен лечь на землю и перекатываться по земле, чтобы затушить огонь).

Как называется срочный выход людей из помещений при чрезвычайной ситуации? (Эвакуирование)

Если на человеке, рядом с вами загорелась одежда, что делать? (Набросить на него ткань и плотно прижать, чтобы сбить огонь)

Позволяется ли во время пожара прятаться в труднодоступных местах? (Нет, нельзя; так человек, только мешает спасателям выполнять их работу)

Что должно быть на пожарном щите? (Ведро, багор, лопата, песок, огнетушитель)

Если пожар вник в многоэтажном доме, можно ли сесть в лифт, чтобы покинуть помещение? (Нет, нельзя)

Находясь в походе, где лучше разводить костер? (На открытом месте).

Если вы находитесь в сильно задымленном помещении, как лучше выйти из него? (Пригнуться к полу как можно, ниже и бежать на выход).

Почему нельзя зажигать сухостой? (Потому что пожар может быстро перекинуться на деревья и жилые помещения).

Как потушить горящий компьютер? (Набросить на него простынь).

Если вовремя приготовления пищи загорелось масло, что делать? (Накинуть на прибор мокрую тряпку).

Вдруг в квартире запахло газом, ваши действия? (Срочно покинуть помещение и позвонить в службу газа).

После того как определились участники финальной игры, проводится игра со зрителями.

Летела мошка-

Осиновая ножка.

На стог села-

Всё сено съела. (Спичка)

То назад, то вперёд,
Ходит-бродит пароход,
Остановишь - горе.
Продырявит море. (Утюг)

Все ест – не наедается,
А пьет – умирает. (Огонь)

Дремлют в домике девчонки - бурые шапочки. (Спички)

Висит - молчит, а перевернешь, шипит, и пена летит. (Огнетушитель)

Отец горяч и красен,
Бывает он опасен.
А сын взовьется птицей,
К отцу не возвратится. (Огонь и дым)

Я мохнатый, я кудлатый,
Я зимой над каждой хатой,
Над пожаром и заводом,
Над костром и пароходом.
Но нигде-нигде меня
Не бывает без огня. (Дым)

Таять может, да не лед.
Не фонарь, а свет дает. (Свеча)

Накормишь – живет,
напоишь – умрет. (Огонь)

Зрителям, правильно ответившим на вопросы, вручаются поощрительные призы.

Финальная игра.

Ведущий. К игровому барабану приглашаются победители трех туров.

Дети поочередно крутят игровой барабан, отвечают на вопросы и выполняют задания: по - очереди дети должны назвать пословицы, поговорки или народную мудрость о пожаре, спичках и т.п. Если ребенок затрудняется ответить, ход переходит к следующему игроку. По количеству набранных очков определяется победитель.

Искру туши до пожара – беду отводи до удара.

Спички не тронь – в спичках огонь.

Спички не игрушка – огонь не забава.

Огонь – не вода – схватит не выплывешь.

Спичка – невеличка, а огонь великан.

Огонь – беда, вода – беда, а нет хуже беды, как ни огня, ни воды.

Не шути с огнем – можно сгореть.

Огонь маслом заливать – лишь огня прибавлять.

Дорого при пожаре и ведро воды.

Огня бойся, воды берегись.

Суперигра.

Ведущий раскладывает по секторам игрового барабана полоски бумаги с названиями призов. Игрок крутит барабан и определяет приз суперигры, затем выполняет одно из двух заданий: поет песню или читает стихотворение о пожарной безопасности, затем получает приз.

Используемая литература:

1. К.Ю. Белая «Основы безопасности» (оформление уголков для родителей в старшей и подготовительной группах)